



Olet tullut tietokonepelissä luolaan, jonka takaseinällä on kolme ovea. Kahden oven takana on peto, kolmannen oven takaa löytyy parveke ja lentävä matto, jolla pääset jatkamaan matkaa. Luolassa asuu mykkä tonttu.

Osoitat tontulle, minkä oven haluat avata. Tonttu puistelee päätään, ja avaa toisen jäljellä olevista ovista. Sen takaa paljastuu peto, jolle tonttu nappaa lenkkimakkaran ja paistaa oven takaisin kiinni.

Kannattaako sinun mennä alunperin valitsemastasi ovesta vai kannattaako vaihtaa ovea ja mennä siitä, mitä tonttu ei avannut?

RATKAISU: Kannattaa vaihtaa ovea.

Perustelu: Todennäköisyys päästä karkuun alunperin valitsemastasi ovesta on $1/3$. Muiden kahden oven yhteenlaskettu todennäköisyys oli $2/3$ ennen kuin tonttu avasi toisen ovista. Nyt jäljelle jääneen toisen oven todennäköisyys on $2/3$, eli kannattaa vaihtaa.