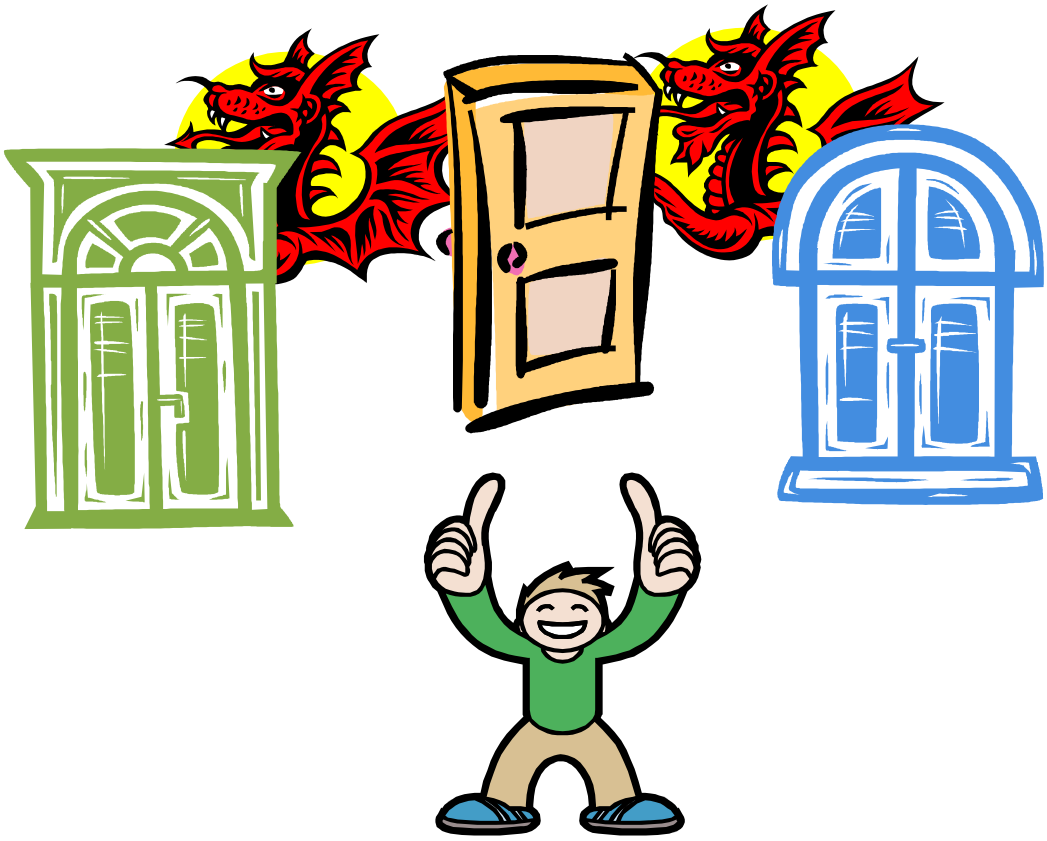

Olet tullut tietokonepelissä luolaan, jonka takaseinällä on kolme ovea. Kahden oven takana on peto, kolmannen oven takaa löytyy parveke ja lentävä matto, jolla pääset jatkamaan matkaa. Luolassa asuu mykkä tonttu.

Osoitat tontulle, minkä oven haluat avata. Tonttu puistelee päätään, ja avaa toisen jäljellä olevista ovista. Sen takaa paljastuu peto, jolle tonttu nakkaa lenkkimakkaran ja paiskaa oven takaisin kiinni.

Kannattaako sinun mennä alunperin valitsemastasi ovesta vai kannattaako vaihtaa ovea ja mennä siitä, mitä tonttu ei avannut?